

肖 泉

联系电话 15387968084

邮箱 15387968084@163.com

深圳南山（一周内可到岗）| 可实习 6 个月+ | 周 5 天

求职方向：游戏内容策划 | 剧情向内容策划 | AIGC 游戏内容制作

作品集：xiaoxiao-design.online | 今日问卜：jinriwenbu.online

教育背景

南昌大学（211）| 设计硕士 2024.09-至今

大连工业大学 | 设计本科 2020.09-2024.07

研究生一等奖学金、优秀研究生干部

优秀毕业生、东方设计奖国赛三等奖

游戏经历与品类理解

长期体验肉鸽、2D 动作、魂类、休闲经营、恐怖解谜与卡牌构筑类游戏，关注核心循环、叙事方式、视觉氛围和玩家反馈节奏。

- 肉鸽 / 2D 动作：熟悉《以撒的结合》《哈迪斯》《空洞骑士》《重生细胞》《Ori》《土豆兄弟》，关注 Build 成长、关卡节奏、技能反馈与局外成长。
- 恐怖解谜 / 氛围叙事：熟悉《小小梦魇》《Inside》《Limbo》《锈湖》系列，关注低对白叙事、环境线索、镜头构图与情绪引导。
- 魂类与卡牌构筑：体验《黑神话：悟空》《只狼》《杀戮尖塔》《月圆之夜》《三国杀》，关注战斗压迫感、策略反馈与流派差异。

项目经历

《记忆审讯室：02:17》| 像素风 AI 悬疑审讯互动游戏

个人项目 | 剧情策划 / 系统设计 / 可试玩 Demo

- 独立完成“文字冒险 + 证据推理 + 分支审讯”悬疑游戏 Demo，围绕“AI 记忆被替换”概念设计审讯流程、证据系统、记忆校准玩法和多结局推理闭环。
- 设计核心循环：阅读供词、选择安抚 / 施压 / 出示证据 / 感官追问、解锁证据、校准地点 / 物体 / 声音记忆、提交最终案件报告。
- 构建七幕式信息揭示结构，围绕到场证明、记忆混淆、人物关系、红伞身份锚点、白噪声校准、广播日志与维护工单逐步推进真相。
- 设计五种结局：救回陈雨、林烁洗清嫌疑、错误定罪、审讯崩溃、线索未闭合，并根据证据收集、推理判断和校准结果触发反馈。
- 使用 React + TypeScript + Vite 实现原型，拆分剧情节点、证据数据、状态规则、校准规则、报告规则和结局规则，并完成基础自动化测试。
- 统一像素悬疑审讯室风格，设计调查终端 UI、证据抽屉、记忆校准弹窗、案件报告工作台、关键线索音效和结局复盘界面。

今日问卜 | Vibe Coding 交互式轻应用

个人项目 | PWA / Netlify 部署 / 视觉交互产品

- 基于 Vibe Coding 完成移动端问卜轻应用，设计“今日一签、交杯问卜、六爻占卦”三种互动模式，覆盖入口、模式切换、触发交互、结果展示与记录浏览。
- 结合 AI 视觉资产与前端实现，完成动效反馈、点击 / 摇晃触发、震动反馈、随机结果生成、离线缓存及 PWA 配置，强化游戏化触发与重复访问动机。

《晚一点也没关系》| AIGC 治愈系宠物剧情短片

个人项目 | 原创 IP / 剧情短片 / AIGC 视频

- 围绕原创宠物 IP“糯米”，独立完成故事策划、角色设定、场景规划、分镜脚本、Prompt 设计、参考图控制、视频生成与后期剪辑。
- 以“小猫等待加班主人回家”为情绪主线拆解镜头，通过角色设定图、空间参考图和动作 Prompt 迭代控制角色一致性、场景光影与情绪表达。

TCL 雷鸟科技 | AIGC 短剧 / 漫剧视频生成流程

团队项目 | 核心制片执行 / Agent 辅助内容生产

- 参与海外 AIGC 短剧生产，对接编剧、AI 视觉、配音与剪辑环节，负责剧本拆解、分镜规划、视觉生成、配音对轨及成片包装。
- 按照“一天 3 集”节奏稳定交付，结合 Agent 跑通“创意 - 剧本 - 人物场景 - 分镜 - 视频生成 - 剪辑合成”链路，沉淀角色一致性、镜头衔接与动作稳定性评估维度。

VELAIRE 唇色秘园 | AIGC 品牌 IP 与系列视觉

个人项目 | IP 形象 / 世界观 / 系列视觉

- 构建“唇色、情绪、花灵”美妆 IP 世界观，设计角色 VELU 与四位情绪花灵，完成设定卡、三视图、材质拆解、包装及系列海报。

实习与运营经历

TCL 雷鸟科技 | 境外 AIGC 短剧制片执行

至今

- 承担制片执行与流程协同工作，负责剧本拆解、分镜规划、视觉生成跟进、素材筛选、配音对轨、成片包装与交付检查，协助团队维持稳定内容产出。
- 针对人物漂移、场景不一致、动作异常、镜头跳跃等问题整理参考图、Prompt 与素材筛选方法，沉淀可复用生产经验。

南昌抖音学院 | 直播运营与短视频内容创作

2025.09-2025.12

- 主理“红象 RedXiang”创意账号，负责选题、脚本、拍摄、剪辑与复盘，产出单条点赞 900+、评论 600+、转发 400+ 的高互动作品。

南昌大学生生活权益部 | 视频运营干事

2024.09-2025.06

- 独立完成 3 场活动的视频策划、脚本、拍摄与剪辑包装，单场参与人数 50+，配套推文阅读量 1.2k+。

专业技能

游戏内容与叙事： 剧情结构设计、信息揭示节奏、分支文本、证据推理、角色设定、世界观概念、玩家反馈设计、交互 Demo 原型。

AIGC 工具： 即梦、可灵、Midjourney、ChatGPT、Claude、剪映 AI；AI 图像 / 视频生成、Prompt 迭代、参考图控制与 Agent 辅助创作。

视频与视觉： Premiere、剪映、After Effects、DaVinci Resolve、Figma、Blender、3DMAX、Photoshop、Illustrator。

前端与原型： React、TypeScript、Vite、PWA、Netlify；可通过 Vibe Coding 快速完成轻量交互 Demo 与网页游戏原型。

内容运营： 短视频选题、脚本策划、用户反馈复盘及完播率 / 互动率优化；CET-6，可阅读英文技术资料。

个人总结

设计硕士在读，具备 AIGC 内容生成、剧情分镜、视频剪辑、交互 Demo 制作与前端原型实现能力。长期关注肉鸽、2D 动作、魂类、恐怖解谜、卡牌构筑等游戏品类，能够将叙事概念拆解为角色设定、信息揭示、交互流程、证据系统和多结局体验。